

模拟飞行赛-双人合作竞速赛规则

1. 项目简介

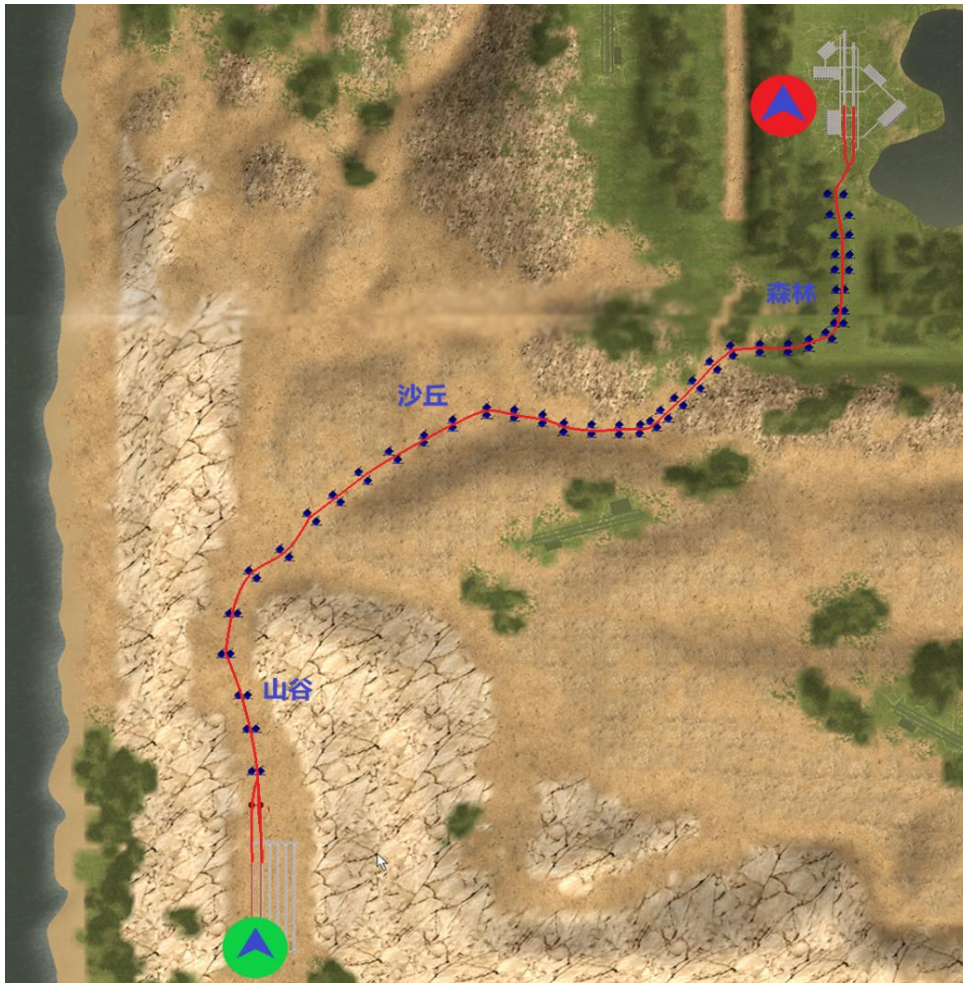
本项目是需要双人合作的竞速赛事，让两位选手在同一频道中同时飞行，不仅要克服赛道窄、起伏多、转弯急等问题，还要考虑前后机的气流干扰等问题。虽然是竞速赛事，但却配备了具有3档襟翼可调，稳定性较高，速度较慢的初级教练机型，因此不仅考验两位选手的驾驶技术，更考验他们的飞行策略与飞行默契。只有更好的策略，更好的配合才能飞出更快的成绩。

(1) 机型：史汀生 L-5 步哨，1942

(2) 地图：双人合作竞速地图

(3) 仿真度：普通

(4) 竞赛任务：2 位参赛选手在同一频道中，使用座舱视角（第一人称视角）驾驶史汀生 L-5 型飞机按照飞行路线图，合作完成飞行任务并成功降落。具体竞赛线路如下图所示。



2. 技术要求

- (1) 按照示意图中路线飞行，起飞机场起飞后依次经过山谷、沙丘、森林后，到达降落机场。全路程均有左右两个气球作为路线标记，两架飞机均要从两个气球中间穿过，且飞机任意部位高度不得高于气球门最顶部。
- (2) 两机降落的左右跑道不作要求，但两机要分别落在两条跑道上。
- (3) 两机均要全程录像，起飞前在裁判员发布录像指令后，所有选手按“E”开始录像；降落后，要确认两机均已按“K”设置好轮档，再按“E”结束录像。

3. 竞赛程序

- (1) 双人合作竞速赛以2人一组为单位，两位参赛选手在同一频道中进行合作竞速飞行，用时少者胜出。
- (2) 参赛选手进入座位后有2分钟的准备时间，准备时间内可以通过软件内的“硬件设置”-“摇杆设置”界面检查并调试飞行摇杆，但不得进入任何飞行地图中进行试飞。如摇杆故障，可向裁判员提出更换，比赛一旦开始，不得更换飞行摇杆。飞行摇杆统一由主办方提供，不得使用选手自带的摇杆。
- (3) 根据现场指示，听从裁判指挥，一台主机，一台副机搭建联机平台，两位参赛选手可自行分配左右机位，准备完毕后自行进入指定地图。
- (4) 所有参赛选手进入竞赛地图后，应马上按键盘上的“K”键安置轮档，按键盘上的“/”键设置翼尖拉烟，再进行启动飞机步骤，并将发动机动力设置为100%，参赛组别准备好后举手向裁判员示意，并等待裁判员确认在所有飞机就位后，发布录像指令，所有选手都确认开始录像后，裁判员再发布起飞指令。（起飞指令发布前，不得起飞）
- (5) 参赛学生接到起飞指令后，方可自行根据提前制定的策略，按“K”键移除轮档，进行起飞动作。
- (6) 起飞后，两位参赛选手均需要按照指定路线进行飞行，如飞行路线错误，则根据具体情况进行罚时处理，具体罚时办法详见“处罚”。
- (7) 成功降落并将飞机停稳，按“K”键安置轮档后，再确认两机均已经安置好轮档后，方可按“E”键结束录像。（如两位选手的录像结束时均没有出现“安置轮档”，或在录像结束时任一飞机还没有停稳，则该组成绩作废）
- (8) 参赛选手结束比赛后，向裁判员举手示意比赛结束，裁判员现场观看参赛学

生的回放录像，并检查是否有犯规情况，统计出该名选手有效的最优成绩并记录，经参赛选手确认无异议后签字方可离开，裁判根据有效的比赛成绩给选手进行排名。

(9) 本次竞赛为双人合作竞速赛，每组有 2 次飞行机会，如竞速中途有任何一机坠毁，则竞赛结束。

(10) 从统一起飞指令发出后开始计时，本轮次比赛限时 15 分钟，超时将不记录竞赛成绩。

(11) 比赛过程中如遇到计算机硬件故障、停电等以外事故而被迫中止，参赛选手应及时向裁判员示意，可重新比赛。

4. 处罚

(1) 有以下行为者，取消比赛资格：

- 1) 在 2 分钟准备时间内，不得以任何理由进入地图进行试飞，一经发现，口头警告一次，再次犯规则取消比赛资格。
- 2) 裁判员宣布统一起飞指令前擅自起飞，或以调试为由进行试飞，一经发现，口头警告一次，再次犯规则取消比赛资格。
- 3) 比赛录像开始时，没有显示“轮档移除”，则本次飞行成绩作废。
- 4) 比赛录像结束时，如两位选手的录像中均没有显示“安置轮档”，或在录像结束时任一飞机还没有停稳，则该组成绩作废。
- 5) 飞行路线错误，且与预定路线偏差过大（错过 5 个气球门），或参赛选手明显不清楚飞行路线，则本次飞行成绩作废并立即终止本次比赛。
- 6) 穿过最后一个气球门后不降落或逆向降落，或两机降落在同一跑道上，本次成绩作废。
- 7) 比赛过程中发现参赛选手身份不符或弄虚作假者，取消比赛资格。
- 8) 赛后未能提交完整飞行录像文件或忘记录像的选手，均取消比赛资格，不允许重赛。
- 9) 赛前点名 3 次或 2 分钟未到者，取消比赛资格。
- 10) 飞机中途坠毁，本次飞行终止。

(2) 罚时：

- 1) 飞行录像中，无翼尖拉烟，飞行罚时+10 秒。

- 2) 轮档移除前，飞机前轮已经越过起跑线抢跑的，飞行罚时+20 秒
- 3) 飞机起飞后，除了降落以外的任何方式意外触地一次，飞行罚时+5 秒。
- 4) 飞行过程中，飞机任何部位触碰障碍物一次，飞行罚时+5 秒。
- 5) 飞机降落过程中，由于不正确着陆导致飞机部分结构损坏，但飞机最终能停稳在跑道上，记成功着陆，但飞行罚时+15 秒。
- 6) 飞机降落过程中，有任何冲出跑道范围的行为（以起落架为计，部分机翼超出跑道不计入此范围），但飞机最终能停稳在跑道内，均记成功着陆，但飞行罚时+15 秒。

5. 成绩计算

- (1) 参赛选手按照竞速飞行指定路线飞行，以用时最短到达终点且成功降落者为优胜。
- (2) 时间计算：以最早起飞的参赛选手按“K”键时，屏幕上显示“移除轮档”字样为开始时间，以最晚着陆的参赛选手按“K”键时，屏幕上显示“安置轮档”为截止时间，作为团队的飞行总用时。
- (3) 每组有 2 次飞行机会，取用时短的记为有效成绩，竞速中任何一机坠毁，则本次竞赛结束。
- (4) 如比赛成绩相同，在相同人数不超过 2 组时，按并列名次进行排名；超过 2 组时，则以加赛以确定名次。